Valor 3 ptos**. TIENEN HASTA EL JUEVES 31 ANTES DE LA HORA CLASE. DESPUES DE AHÍ CUENTA POR 0.**

Realizar la programación de lo que se les pide en NXT Mindstorm 2.0

#1 Un autobús escolar parte a su rutina diaria: primeramente inicia con un sonido de “Goodmorning” luego avanza con una velocidad aleatoria; esta velocidad se imprime en la pantalla con un sonido de Atención indicándole al conductor su potencia de combustible; el bus avanza 60 segundos si detecta la presencia de un alumno a 20 pulgadas de largo se detiene y espera 5 segundos para que suba en caso contrario pita con el sonido”!sonar” y avanza por 5 segundos a una potencia de 20. **(El proceso desde que arranca con una velocidad aleatoria se repite 8 veces.)** Al concluir su recorrido el auto bus se detiene imprime una cara feliz un su pantalla; da un giro de 180 grados a la derecha (siendo el motor C(izquierda) y el motor B(derecha).

#2 En 1859 Robocop (un policía robot) se encamino a una misión siendo los motores C y B sus pies y A su arma. El programa inicia imprimiendo “010101” en la pantalla y reproduciendo un sonido cualquiera. Avanza por diez segundos y si detecta sonido FUERTE (indicando disparos) avanzara por 20 rotaciones y si detecta un objeto el dispara su arma por 8 rotaciones, reproduce un sonido de “¡Arma02”, su arma hace 8 rotaciones hacia atrás para recargar y por ultimo reproduce un sonido de “Have a nice Day”; si la condición no cumple solo reproduce el sonido “Detect”. Si Robocop no detecto ningún sonido solamente avanza por 56 segs. Por ultimo colocan un bloque de pantalla y en vez de imagen escojen la opción reiniciar, luego espera 2 segundos y Robocop muere(imprimir una calavera en el NXT).

SI TODO LES SALE BIEN SE GANAN UN PUNTO ORO EXTRA…

CUALQUIER DUDA ME ESCRIBEN AL CORREO SI NO CONTSTO RAPIDO EL CORREO WHATSAPP 99303528;

ALGO ASI VIENE EN SU EXAMEN PIENSEN BIEN SI HACEN SU TAREA BIEN LES VA A IR BIEN EL JUEVES.